

MEDIA PEMBELAJARAN

Prof. Dr. Wachidi, M.Pd
Eko Risdianto, M.Cs



PENERBIT

Prof. Dr. Wachidi, M.Pd
Eko Risdianto, M.Cs

ISBN :

Editor :

.....

Desain Sampul dan Tata Letak
Eko Risdianto, M.Cs

Penerbit :

Unib Press

Redaksi

Distributor Tunggal

Cetakan Pertama, November 2019

Hak Cipta dilindungi Undang undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara
apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit.

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
BAB I BELAJAR BERBASIS ANEKA SUMBER.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Beberapa Pengertian.....	2
1.3 Padigma Belajar.....	4
1.4 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Proses dan Prestasi Belajar.....	6
1.5 Beberapa Kesukaran Belajar.....	10
1.6 Manfaat Belajar Berbasis Aneka Sumber.....	11
1.7 Manfaat bagi Pebelajar.....	12
1.8 Proses Pendidikan Berpusat pada Peserta Didik.....	14
1.9 Pembelajaran Berbasis Web dan Komputer (<i>Computer and Web-Based Instruction</i>).....	15
1.10 Peranan Institusi Pendidikan “Elektronik”.....	18
1.11 Prinsip Pedagogi dan Disain Penilaian untuk Pembelajaran On-Line antar Budaya.....	19
BAB II MEDIA PEMBELAJARAN.....	21
2.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	21
2.2 Dasar Penggunaan Media Pembelajaran.....	22
2.3 Fungsi Penggunaan Media Pembelajaran.....	22
2.4 Prinsip-prinsip Umum Penggunaan Media Pembelajaran.....	23
2.5 Manfaat dan Nilai Media Pembelajaran.....	25
2.6 Kerucut Pengalaman (<i>The Cone of Experiences</i>).....	27
2.7 Tokoh-tokoh Media Pembelajaran.....	36
BAB III MEDIA PEMBELAJARAN DUA DIMENSI.....	38
3.1 Jenis-jenis papan.....	38
3.2 Jenis-jenis bagan.....	40
3.3 Jenis-jenis grafik.....	45
BAB IV MEDIA PEMBELAJARAN TIGA DIMENSI.....	52
BAB V MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO.....	63
5.1 Radio.....	63

5.2 Tape Recorder.....	64
5.3 Laboratorium Bahasa.....	65
BAB VI MEDIA PEMBELJARAN PROYEKTIF	67
6.1 Film Slide.....	67
6.2 Ciri-ciri fisik.....	68
BAB VII METODEDE CUISENAIRE	82
7.1 Sejarahnya.....	82
7.2 Dasar-dasar	82
BAB VIII. Pembelajaran <i>E-Learning</i>	88
8.1 Apa itu <i>E-learning</i> ?	88
8.2 Komponen-komponen <i>e-learning</i>	89
8.3 Strategi agar implementasi <i>e-learning</i> menjadi efektif.....	92
8.4 Kelebihan dan kelemahan Menggunakan E-learning	95
DAFTAR PUSTAKA	99

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3 1 Papan tulis.....	38
-----------------------------	----

Gambar 3 2 Papan tempel.....	39
Gambar 3 3 Bagan Perbandingan	41
Gambar 3 4 Bagan Skematik	42
Gambar 3 5 Bagan Diagramatik	43
Gambar 3 6 Bagan Perkembangan.....	43
Gambar 3 7 Bagan Petunjuk	44
Gambar 3 8 Bagan Pertumbuhan	44
Gambar 3 9 Bagan pandangan tembus.....	45
Gambar 4 1 Mata Uang.....	55
Gambar 4.2 Belerang	56
Gambar 4.3 Diorama.....	56
Gambar 4.4 Wayang golek	57
Gambar 4.5 Boneka Jari.....	57
Gambar 4.6 Boneka Tangan	58
Gambar 4. Boneka Tongkat	58
Gambar 4.8 Boneka Tali.....	59
Gambar 4.9 Topeng	59
Gambar 4.10 Rotation.....	60
Gambar 4.1 Globe.....	61
Gambar 4.12 Peta Timbul.....	62
Gambar 5.1 Radio	64
Gambar 5.2 Tape Recorder.....	65
Gambar 5.3 Lab Bahasa.....	66
Gambar 6.1 Film Slide.....	68
Gambar 6.2 OHP.....	77
Gambar 6.3 Tachitoscope	77
Gambar 6.4 Micro Projection	78
Gambar 6.5 Micro Film	79
Gambar 6.6 Television.....	81
Gambar 6.7 Video Tape Recoreder	81