

SISTEM INFORMASI RESTORAN DI ACASIA RESTO & GALLERY MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Aris Rakbadi, Arindra Nugraha

Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta

ABSTRAK

Sistem Informasi Restoran merupakan serangkaian sistem yang digunakan untuk menunjang atau mendukung kelancaran penyimpanan data-data penjualan menu makanan. Tujuan perancangan sistem ini yaitu memberikan kemudahan bagi instansi khususnya di bidang restoran dalam pengimplanan nota-nota struk penjualan menu makanan. Sistem informasi ini juga mencakup manajemen produk menu makan yang dimiliki. Laporan-laporan yang tepat dan akurat digunakan untuk mendukung pengambilan keputusan yang lebih lanjut, seperti; untuk mengetahui menu makanan terlaris, atau untuk melihat rating penjualan.

Sistem ini dirancang dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai pengolah data-data. Virtual server menggunakan Apache, serta sebuah Personal Computer (PC) sebagai terminal user untuk menjalankan aplikasi sistem informasi restoran ini.

Hasil pengujian program membuktikan bahwa program ini dapat membantu user dalam memberikan segala informasi yang berhubungan dengan transaksi dengan pelanggan seperti nota penjualan, memberikan informasi laporan transaksi sesuai dengan kurun waktu yang ditentukan dan mempermudah manajemen produk berdasarkan kategori yang ada.

Kata Kunci: Restoran, Informasi, PHP.

PENDAHULUAN

Perkembangan dunia informasi saat ini semakin cepat memasuki berbagai bidang, sehingga banyak restoran-restoran yang berusaha meningkatkan pelayanannya. Salah satu perkembangan yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Restoran-restoran yang ingin meningkatkan mutu harus mengikuti era informasi dengan menggunakan alat pendukung pengolah data yaitu komputer. Komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam

suatu restoran dapat dikomputerisasikan, dalam hal ini bidang-bidang yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu restoran dalam meningkatkan mutu dan mencapai tujuannya.

Saat ini banyak restoran yang sudah memanfaatkan Sistem Informasi berbasis komputer di dalam kegiatannya. Karena dengan adanya Sistem Informasi kegiatan-kegiatan restoran yang sebelumnya dilakukan secara manual dan membutuhkan waktu yang tidak sedikit serta membutuhkan ruang

penyimpanan file yang besar, sekarang dapat dilakukan menggunakan komputer dengan waktu yang lebih singkat serta membutuhkan tempat penyimpanan file yang kecil. Ditingkat manajemen restoran juga dapat memperoleh laporan-laporan perkembangan restoran secara *up-to-date* setiap harinya yang dapat dimanfaatkan dalam mengambil tindakan untuk mengembangkan restorannya.

Komputerisasi menggunakan Sistem Informasi bukanlah hal yang sulit, karena Sistem Informasi dibuat dengan tujuan untuk memudahkan pekerjaan. Sehingga desain antarmuka suatu Sistem Informasi dirancang agar para pengguna dapat mengerti dan tidak mengalami kesulitan dalam menggunakan Sistem Informasi tersebut (*user friendly*).

TINJAUAN PUSTAKA

Telaah Penelitian Terdahulu

Penelitian-penelitian yang ada dan mengacu pada teori ataupun aplikasi pembuatan sistem informasi telah berusaha untuk menjelaskan variabel yang penting dalam sebuah instansi, baik kecil maupun besar. Penelitian-penelitian yang dimaksudkan untuk menggunakan pendekatan pengukuran dengan 2 metode yaitu (1) pemilihan metode dengan menggunakan pendekatan metode akuntansi (*accounting method choice*) dan (2) dengan metode akrual (*accruals method*).

Aplikasi merupakan suatu perangkat lunak yang digunakan pengguna sebagai alat bantu untuk memudahkan dalam menyelesaikan pekerjaan, atau aplikasi juga bisa diartikan sebagai sesuatu yang masih dikerjakan dengan cara manual diubah ke cara komputerisasi baik itu berupa database ataupun pemrograman atau juga alat bantu

pengguna untuk membuat atau menciptakan suatu hal yang baru.

Pembelian merupakan kegiatan atau transaksi yang dilakukan untuk mendapatkan suatu barang dari orang lain dengan menggunakan alat pembayaran yang sah (uang) dan persetujuan yang telah disepakati. Dalam kegiatan jual-beli ini harus ada orang yang menjual dan ada orang yang membeli. Ketika transaksi yang dilakukan telah mencapai kata sepakat, maka barang dagangan dijual kepada pembeli dan pembeli membayar barang dagangan kepada penjual dengan harga yang telah disepakati. Aplikasi Pembelian Makanan ini dibuat dengan menggunakan program aplikasi yang tepat dan dapat diolah dengan sangat sederhana tapi mendapatkan hasil yang baik, contohnya program yang penulis terapkan dalam Penulisan Ilmiah ini yaitu Program Macromedia Flash Profesional 8 dimana Program Aplikasi ini memiliki tampilan yang beragam, menarik dan tidak rumit (Saputro, 2004).

Banyaknya berbagai pilihan menu makanan, tentunya membuat masyarakat ingin mencicipi semua rasa dari makanan tersebut. Namun untuk mendatangi langsung rumah makan tersebut dirasakan kurang efektif bagi sebagian masyarakat khususnya mahasiswa dalam menentukan pilihan menu makanan apa saja yang menjadi favorit di setiap restoran atau rumah makan tersebut. Maka dalam pembuatan website kali ini penulis membuat suatu website yang menyajikan beberapa kemudahan dalam memilih menu makanan favorite di setiap restoran atau rumah makan khususnya di daerah Depok dan sekitarnya.

Pembuatan Website Favorite Food di Depok dengan PHP, MySQL dan Macromedia Dreamweaver MX 2004 ini menampilkan

beberapa tampilan makanan yang sudah menjadi menu favorite disetiap restoran tertentu beserta kolom pengisian buku tamu dan komentar untuk memantau seberapa banyak penikmat makanan di daerah depok dan sekitarnya (Riani Anggrina, 2004).

LANDASAN TEORI

MySQL

SQL adalah Structure Query Language, yaitu bahasa *query* yang disusun sedemikian rupa untuk menghubungkan dengan *database*. Materi *database* saat ini dengan perhitungan yang sangat kasar, terdapat sekitar 40-60% dari informasi di komputer terutama data bisnis perusahaan seperti daftar nasabah, transaksi penjualan, jurnal akuntansi, tersimpan di dalam *database* relasional SQL. Sisanya sebagian lagi tersimpan di file sistem dalam bentuk beragam format (dokumen, *email*, halaman *web*, gambar, multimedia, dan lain sebagainya.)

Kehidupan sehari-hari manusia pun kini tak bisa dilepaskan dari *database*. Khususnya relasional SQL yang saat ini menjadi mayoritas semua data base. Setiap kita melakukan panggilan telepon atau menerima SMS, akan ada *record* yang di-INSERT ke *database*. Setiap belanja di *supermarket*, aplikasi di *cash register* akan meng-COMMIT transaksi pembelian anda. Menarik ATM atau melakukan transfer *internet banking*, naik kereta api atau pesawat terbang, sakit atau menikah, melahirkan atau meninggal, semua kegiatan direkam di *database*. Melihat semua ini, kita akan menyadari betapa pentingnya pengetahuan

mengenai SQL. SQL adalah pintu gerbang yang memungkinkan kita mengakses dan memanipulasi data, karena merupakan antarmuka utama ke *database* rasional.

My SQL dipilih sebagai produk *database* karena merupakan *open source* yang paling populer. Namun, bukan My SQL sendiri menjadi titik fokus pembahasan, melainkan bahasa SQL-nya.

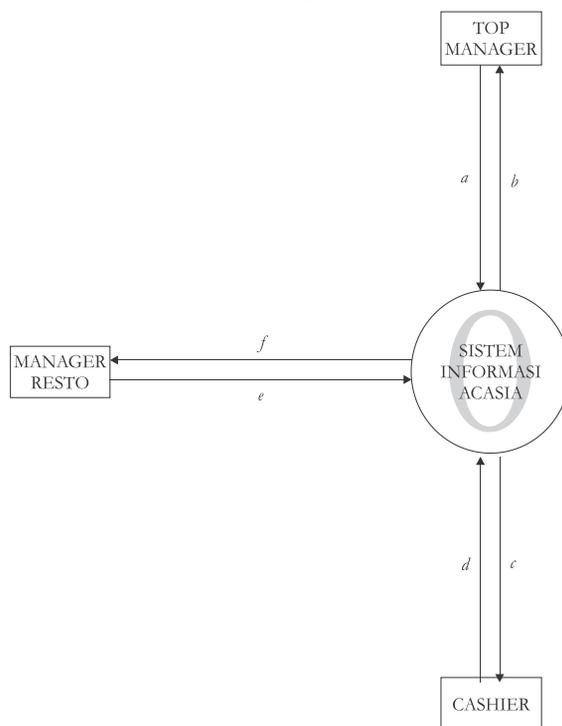
PHP

Salah satu bahasa pemrograman yang berhubungan dengan aplikasi web yang sangat sering dijumpai pada aplikasi-aplikasi website. PHP sebagai bahasa pemrograman untuk membangun sistem informasi ini tidak lain karena PHP *support* aplikasi berbasis web. PHP tentu saja memiliki relasi yang kuat dengan My SQL.

PHP yang terbaru telah di dirancang untuk mendukung beberapa *feature* web seperti CSS, Java Script dan bermacam-macam beberapa bahasa untuk *side-server* dan *framework* termasuk ASP.NET, Java Server Pages dan lain-lain. PHP juga dapat di *attach* dengan berbagai file (misal: .jpg, .wav, .flv, .swf, dan lain-lain).

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

Data Flow Diagram (DFD)

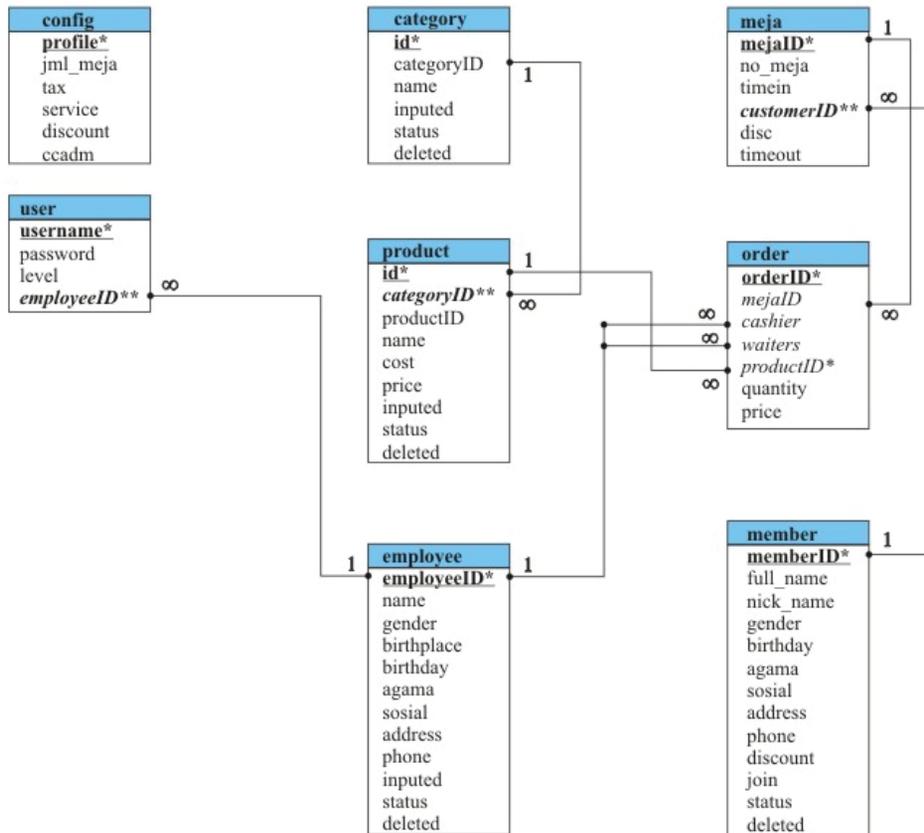


Gambar 1. Diagram Context (DFD Level 0)

Tabel 1. Keterangan Diagram Context (DFD Level 0)

Kode	Keterangan
a	Data produk : ID produk, nama, harga produksi, harga jual, nama kategori. Data karyawan : ID karyawan, nama, jenis kelamin, tempat tanggal lahir, agama, status sosial, alamat, telepon, username, password, level. Data member : ID member, nama panggilan, nama lengkap, jenis kelamin, tanggal lahir, agama, status sosial, alamat, telepon, diskon. Data laporan : tanggal laporan.
b	Informasi produk, karyawan, member dan laporan perkembangan restoran.
c	Data transaksi : nomor transaksi, nomor meja, ID pelanggan, waktu masuk, waktu keluar, jenis produk, jumlah produk, harga satuan, total harga, diskon, kasir dan waiters. Data laporan : tanggal laporan.
d	Informasi transaksi dan laporan transaksi harian.
e	Data produk : ID produk, nama, harga jual, nama kategori. Data karyawan : ID karyawan. Data member : ID member, nama panggilan, nama lengkap, jenis kelamin, tanggal lahir, agama, status sosial, alamat, telepon, diskon. Data laporan : tanggal laporan.
f	Informasi produk, karyawan, member dan laporan perkembangan restoran.

Hubungan antar table



Gambar 2. Hubungan Antar Tabel Database

HASIL APLIKASI SISTEM

Halaman Awal

Halaman awal merupakan halaman utama bagi semua *user* yang akan masuk ke dalam sistem ini. Halaman ini digunakan untuk verifikasi *user* yaitu dengan memasukkan *username* dan *password*. Setelah dimasukkan

kemudian akan diproses dengan data yang ada pada database jika cocok akan di bawa ke halaman berikutnya sesuai dengan *level user* yang sudah diatur sebelumnya. Halaman login diperlihatkan sebagai berikut.



Gambar 3. Halaman awal

Halaman Kasir

User Kasir dapat menage setiap transaksi yang terjadi di Acasia Resto & Gallery. Kasir akan bertanggung jawab atas semua yang bentuk transaksi dengan pelanggan. Dalam level ini kasir dapat melakukan transaksi baru dengan pelanggan. Tampilan User Kasir adalah sebagai berikut.



Gambar 4. Halaman User Kasir

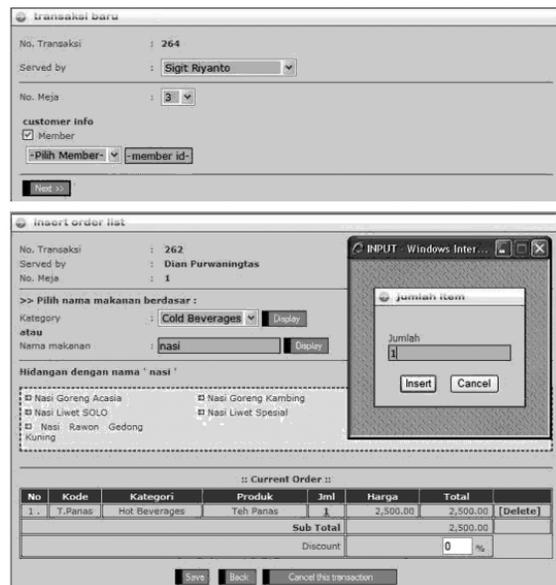
Halaman Manager dan Owner

Jika anda masuk sebagai manager resto atau top manager maka tampilan seperti di bawah ini yang akan anda dapatkan, menu pada manager resto mirip dengan menu yang ada pada Top Manager, tetapi ada beberapa menu yang tidak dapat di akses dari manager resto. Top Manager diperuntukan untuk owner (pemilik restoran) sebagai sarana untuk menentukan kebijakan yang akan di ambil menurut rangkaian informasi yang yang dapat diperoleh dari Kasir ataupun Manager Resto. Beberapa menu pada Top Manager mirip Menu pada Manager Resto tetapi memiliki beberapa akses yang tidak dimiliki pada menu Manager Resto.



Gambar 5. Halaman User Manager Dan Owner Halaman Transaksi Baru

Menu yang sangat sering digunakan oleh seorang kasir. Prosedur standar yang harus dikuasai seorang kasir karena merupakan ujung tombak dari Sistem Informasi Acasia



Gambar 6. Halaman Transaksi Baru

DAFTAR PUSTAKA

- Erwin, M. Buku *Ajar Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : UII, 2005.
- Purmono, A. *Kolaborasi Flash, Dreamweaver, dan Php Untuk Aplikasi Website*. Jakarta : Andi Offset, 2004.
- Sutarman. *Membangun Aplikasi Web dengan Php dan MySQL*. Yogyakarta : Graha Ilmu, 2003.
- Mulyana, Y.B. *Membangun Situs Menggunakan PHP dan MySQL*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2003.
- Lukmanul, H. *Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain Dan Aplikasi Web*. Yakarta : PT Elex Media Komputindo, 2004.
- Bunafit, N. *Php Dan My SQL Dengan Editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta : Andi Offside, 2004.
- Saputro, S. Aplikasi Pembelian Makanan pada Kantin Karyawan PT.XYZ Menggunakan Macromedia Flash Profesional 8, PHP dan MySQL. Abstrak. Program Studi Strata 1 Jurusan FILKOM Universitas Gunadarma Jakarta. <http://library.gunadarma.ac.id/index.php?appid=penulisan&sub=index&cari=h&jenis=ssmfilkom&kriteria=judul&operator=and&page=2>. pukul 00.15 WIB, 23 Februari 2009.
- Anggraini, R. Pembuatan Website Favourite Food di Depok Dengan PHP, MySQL dan Macromedia Dreamweaver MX 2004. Abstrak. *Program Studi Strata 1 Jurusan FILKOM Universitas Gunadarma Jakarta*. <http://library.gunadarma.ac.id/index.php?appid=penulisan&sub=detail&npm=11104380&jenis=ssmfilkom>. pukul 00.15 WIB, 23 Februari 2009. **1 2 3**